



Regulamin II Edycji Konkursu:

“ZSEM OC CUP”

Cel Konkursu: Konkurs "ZSE-M OC CUP" ma na celu rozwijanie kompetencji technicznych uczniów w obszarze optymalizacji sprzętu komputerowego oraz systemów operacyjnych, a także promowanie zdrowej rywalizacji i ducha innowacji w dziedzinie nowoczesnych technologii. Uczestnicy będą mieli okazję sprawdzić swoje umiejętności w praktycznym zadaniu polegającym na optymalizacji komputerów osobistych. Na czym jednak polega taka optymalizacja? Jest to proces precyzyjnego dostosowywania parametrów sprzętowych oraz programowych, który pozwala na maksymalizację wydajności systemu przy jednoczesnym zachowaniu jego stabilności i niezawodności.

Formularz Online: [Karta Zgłoszeń](#)

Organizatorzy Główni: Michał Michalik, Damian Podgórski oraz Michał Smajdor

Współorganizatorzy: Piotr Grzesik, Eryk Szyszka, Nikodem Kowal, Tomasz Hornik, Paweł Madzia, Jakub Kielbasa, Bartłomiej Obrzut, Filip Głowczyk, Kamil Bajdel, Tomasz Lorek oraz Łukasz Król

Opiekunowie: Tomasz Mąka, Rafał Ciastoń oraz Stanisław Izworski

Sponsorzy: Koral, Stowarzyszenie Sądecki Elektryk

Termin: 08.04.2025

Serwer Discord: [ZSE-M TECH](#)

Zgoda na udział w konkursie:  Zgoda ZSEM OC CUP (Uczestników niepełnoletnich lub niebędących uczniami ZSE-M zalecamy wysłanie skanu wypełnionego dokumentu na adres e-mail konkursu - Zgłoszenia z podpisami opiekunów prawnych, można oddawać także Tomaszowi Mące oraz organizatorom głównym.)

Zgłoszenia:

1. W skład zespołu może wchodzić do 2 uczestników.
2. Wypełniony formularz zgłoszeniowy należy przekazać opiekunom konkursu bądź organizatorom wydarzenia przez kapitana zespołu w wyznaczonym czasie (**do 04.04.2025**).



Karty Zgłoszeń:  **Zgłoszenie ind. + zgoda ZSEM OC CUP**

 **Zgłoszenie drużynowe + zgoda ZSEM OC CUP**

Wyniki Benchmarków Komponentów Komputera: Uczestnicy muszą wykonać zestaw benchmarków dla procesora (*CPU*), pamięci (*RAM*) i karty graficznej (*GPU*). Wyniki oceniane będą przez jury na podstawie dokumentacji w postaci screenów z wymienionymi programami:

Benchmarki do wykonania:

- y-cruncher 25M
- SuperPI 1M
- wPrime 32M
- PyPrime 2B
- 3DMark 03
- GPUPi 3.3 1B

Wymagania dokumentacyjne:

● **Dla wszystkich (CPU/RAM/GPU):**

- Przejrzysty screen (zawierający widoczny wynik benchmarku) z 3 otwartymi oknami programu **CPU-Z** (karty: *CPU*, *Mainboard*, *Memory*) + okno z wynikiem benchmarku. (Zalecamy do korzystania z rozdzielczości Full HD na monitorach.)
- Wszystkie benchmarki (oprócz 3DMark03) muszą być wykonane za pomocą Benchmate 12.1 (Dla wygody uczestników zalecamy zainstalować program samodzielnie przed rozpoczęciem zawodów.)
- System operacyjny: **tylko** Windows 10 lub nowszy

● **Dla GPU:**

- Dodatkowo screen z otwartym oknem programu **GPU-Z** (wraz z wynikiem benchmarku).

Uwaga: Wyniki bez odpowiedniej dokumentacji nie będą brane pod uwagę!

Punktacja: Proces oceny będzie transparentny i sprawiedliwy. Punkty będą przyznawane na podstawie wyniku końcowego benchmarka w każdej z kategorii. Jury będzie składać się z opiekunów i organizatorów konkursu, jak i ekspertów z tej dziedziny.

Mechanizm oceniania dla każdego benchmarku:

- **Celowy wynik** dla każdego benchmarku zostanie ogłoszony przez **jednego z Opiekunów** przed rozpoczęciem konkursu (*Przykładowo: "SuperPI 1M: 12,345 sekund"*).
- **Różnica** między wynikiem uczestnika a celowym wynikiem obliczana jest jako **wartość bezwzględna** (np. $|12,347 - 12,345| = 0,002$ s).
- Uczestnicy są **oceniani według różnicy** (*najmniejsza różnica $\rightarrow$ 1. miejsce*).

Sumowanie punktów:

- Punkty z **wszystkich benchmarków** są **sumowane**.
- **Zwycięzca** to uczestnik z **najwyższą sumą punktów**.

Punktacja za każdy z benchmarków będzie uzależniona od ilości zgłoszonych drużyn. Przykładowa punktacja przygotowana jeśli w zawodach weźmie udział 20 zespołów.

1. *miejsce - 100 pkt*
2. *miejsce - 78 pkt*
3. *miejsce - 60 pkt*
4. *miejsce - 45 pkt*
5. *miejsce - 37 pkt*
6. *miejsce - 30 pkt*
7. *miejsce - 25 pkt*
8. *miejsce - 20 pkt*
9. *miejsce - 16 pkt*
10. *miejsce - 12 pkt*
11. *miejsce - 9 pkt*
12. *miejsce - 7 pkt*
13. *miejsce - 5 pkt*
14. *miejsce - 4 pkt*
15. *miejsce - 3 pkt*
16. *miejsce - 2 pkt*
17. *miejsce - 1 pkt*
18. *miejsce i niżej - 0 pkt*



Nagrody:

1. Miejsce: *GPU RTX 4060 8GB*
2. Miejsce: *CPU AMD Ryzen 5 7600X*
3. Miejsce: *MOBO ASRock B650M-HDV/M.2*
4. Miejsce: *RAM 2x16GB ADATA Lancer Blade 6000MHz CL30*
5. Miejsce: *AIO Snowy Blackout 360*

- Certyfikaty uczestnictwa oraz statuetki dla wszystkich uczestników.

Przebieg Konkursu:

Etap I: Godzina 10:00

- **Rozpoczęcie (10 minut):**
 - Przywitanie, przemowa wstępna i oficjalne rozpoczęcie

Etap II: Godzina 10:10

- **Główny etap konkursu (5 godzin 50 min)**

Etap III: Godzina 16:00

- **Wprowadzenie (10 minut):**
 - Przemówienia Dyrekcji oraz Sponsorów i Organizatorów.
 - Oglądający zostaną zachęcani do zajęcia swoich miejsc.
- **Pokaz Wstępny (20 minut):**
 - Rozpoczynamy od krótkiego pokazu wstępnego, który wywołuje atmosferę ekscytacji i oczekiwania.
- **Prezentacja Nagród (30 minut)**
- **Podsumowanie i Zakończenie (10 minut):**
 - Organizatorzy dziękują wszystkim za udział.
 - Zachęcają do dalszej współpracy i inspiracji.
 - Zapraszają wszystkich na krótką przerwę na kawę i rozmowy.
 - Wydarzenie kończy się o godzinie 17:20.

W ciągu godziny od 16:20 do 17:20 planowane jest: rozdanie nagród, pokazy oraz krótkie przemówienia, aby utrzymać tempo i zainteresowanie uczestników.



Zasady Konkursu:

1. Zasady dla każdego zespołu:

- Każdy zespół zobowiązany jest do bezwzględnego przestrzegania zasad **bezpieczeństwa** podczas przetaktowywania sprzętu komputerowego, by uniknąć uszkodzenia podzespołów lub stworzenia zagrożenia dla zdrowia uczestników.
- Proces optymalizacji sprzętu **będzie musiał** być wykonany w wyznaczonym czasie i miejscu, co ma zapewnić równe szanse wszystkim zespołom. Niezastosowanie się do tego wymogu może **skutkować utratą części punktów lub wykluczeniem z konkursu**.
- Zespół musi przygotować krótką prezentację podsumowującą przebieg optymalizacji. W prezentacji powinny zostać omówione kluczowe aspekty techniczne, w tym wybór ustawień, strategia działania oraz wpływ wprowadzonych zmian na wydajność i stabilność systemu.

Ważne informacje:

- **Celowe wyniki** dla każdego benchmarku zostaną ogłoszone przez **jednego z Organizatorów/Opiekunów** przed rozpoczęciem konkursu.
- Jury sprawdza dokumentację (*screeny*) przed przyznaniem punktów.
- W przypadku kontrowersji, jury podejmuje ostateczną decyzję.

Dodatkowe wytyczne:

- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przeprowadzania **kontroli wyników**, w tym weryfikacji zgodności użytych komponentów i ustawień z zasadami konkursu. Zespoły powinny być przygotowane na ewentualne pytania dotyczące technicznych aspektów przeprowadzonej optymalizacji.
- W przypadku wykrycia naruszeń, takich jak manipulacja wynikami, korzystanie z niedozwolonych narzędzi czy nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa, **zespół zostanie zdyskwalifikowany**.
- Każdy zespół zobowiązany jest do przestrzegania zasad **fair play**. Wszelkie próby nieuczciwej rywalizacji, takie jak ukrywanie wyników, fałszowanie danych lub ingerowanie w pracę innych zespołów, będą skutkowały **natychmiastową dyskwalifikacją**.
- Organizatorzy mają prawo do wprowadzenia dodatkowych wytycznych **w trakcie trwania** konkursu, jeśli będzie to konieczne ze względu na bezpieczeństwo uczestników lub sprzętu, bądź w celu zapewnienia równości szans w rywalizacji.
- Ostateczna interpretacja regulaminu **należy do organizatorów**, a ich decyzje są **nieodwołalne**. W przypadku wątpliwości dotyczących zasad, uczestnicy powinni niezwłocznie zgłosić się do organizatorów po wyjaśnienie.

Dodatkowe Informacje:

Każdy uczestnik:

- **Musi dostarczyć własny sprzęt do konkursu.** (*Monitory zostaną zapewnione przez organizatorów konkursu.*)
- Opiekunowie i organizatorzy konkursu nie odpowiadają za **potencjalne uszkodzenia sprzętu lub uszczerbki na zdrowiu** powstałe w czasie zawodów!!!
- Dwuosobowy zespół otrzymuje **tylko jedną nagrodę** jeżeli zajmie jedno z czterech pierwszych miejsc! Członkowie zespołu sami ustalają który z nich ją otrzyma!
- Uczestnika jak i jego opiekuna prosimy o **szczegółowe zapoznanie się**, z regulaminem oraz wyrażenie zgody na zawarte w nim zasady.
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania **tego Regulaminu, Regulaminu ds. Pracowni Komputerowych**, zasad **BHP** oraz zasad **Fair Play**.
- Dostęp do Internetu podczas konkursu może być ograniczony w przypadku dużej liczby zgłoszonych zespołów.

Organizatorzy zachęcają do korzystania z mediów społecznościowych, aby dokumentować przebieg konkursu. Uczestnicy mogą udostępniać swoje osiągnięcia, oznaczając oficjalne konto konkursu; **instagram: @zsem.overclocking**

W razie problemów z subemisją (*przesłaniem wyników*) organizatorzy mogą pomóc uczestnikom.

- **Każdy uczestnik musi wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych**
- **Niepełnoletni uczestnicy muszą mieć zgodę udziału w konkursie podpisaną przez opiekuna prawnego!**
- **Autorzy konkursu zastrzegają sobie prawa autorskie, jednocześnie informujemy, że jakiegolwiek wątpliwości powstałe w czasie konkursu, a nieuwzględnione w regulaminie, będą rozpatrywane na miejscu przez komisję!**
- **Zasady konkursu mogą być modyfikowane bez uprzedzenia uczestników. Nowe zasady będą obowiązywać od momentu ich publikacji. Zalecamy regularne sprawdzanie zasad konkursu, aby być na bieżąco z aktualnymi zasadami.**
- **Uczestnicy spoza ZSE-M muszą przesłać skany zgłoszeń, zawierające wymagane podpisy opiekunów prawnych (w przypadku osób niepełnoletnich), na adres e-mail konkursu: zsemoccup@proton.me. Zgłoszenia bez wymaganych podpisów będą uznawane za nieważne i skutkować będą brakiem możliwości udziału w konkursie.**

ZASADY UCZESTNICTWA DLA OSÓB SPOZA ZSE-M:

- W zawodach można brać udział zarówno pojedynczo jak i w zespole (*Maksymalnie 2 osoby*).
- Szkoła wyznacza reprezentację w postaci maksymalnie dwóch zawodników.
- Uczestnicy przestrzegają **zasad BHP** i posiadają własny sprzęt, który zostanie poddany procesowi optymalizacji.
- W przypadku gdy uczestnik nie poda wszystkich wymaganych informacji w karcie zgłoszenia jego wniosek o uczestnictwo **nie zostanie rozpatrzony!**
- Uczestnika jak i jego opiekuna prosimy o **szczegółowe zapoznanie się** z regulaminem oraz wyrażenie zgody na zawarte w nim zasady.
- Uczestnik jak i jego opiekun **muszą wyrazić zgodę na udostępnianie danych osobowych** i szczegółowych informacji odnośnie specyfikacji komputera.
- Zespół otrzymuje **tylko jedną nagrodę** jeżeli zajmie jedno z czterech pierwszych miejsc! Członkowie zespołu sami ustalają który z nich ją otrzyma!
- Uczestnictwo można zgłaszać do 04.04.2025 r.
- Uczestnicy spoza ZSE-M pojawiają się w wyznaczonym terminie (*08.04.2025*) razem z opiekunem/nauczycielem w **budynku ZSE-M (Bolesława Limanowskiego 4)** o **godzinie 10:00** w przeciwnym razie nie zostaną oni dopuszczeni do udziału w konkursie.
- Opiekunowie i organizatorzy konkursu nie odpowiadają za **potencjalne uszkodzenia sprzętu lub uszczerbki na zdrowiu** powstałe w czasie zawodów.

Maksymalna liczba uczestników to 40. Oznacza to że po przekroczeniu tego progu dalsze wnioski nie będą rozpatrywane.

(Stan zgłoszeń na 22III2025r 21:25 - 19 uczestników w 10 zespołach)

Co czeka na uczestników?

Uczestnicy konkursu będą mieli niepowtarzalną okazję zaprezentowania swoich umiejętności poprzez zaawansowaną optymalizację komputerów stacjonarnych. Rywalizacja obejmie tuning sprzętu, optymalizację systemu operacyjnego, dostosowanie ustawień BIOS, a także wdrażanie innowacyjnych rozwiązań mających na celu maksymalizację wydajności komputerów. Konkurencja stworzy możliwość eksploracji różnych aspektów technicznych, umożliwiając uczestnikom rozwijanie praktycznych umiejętności w dziedzinie optymalizacji sprzętu komputerowego.

Jakie korzyści płyną z udziału?

Udział w konkursie nie tylko dostarczy uczestnikom emocjonujących przeżyć, ale również umożliwi zdobycie cennych doświadczeń w obszarze technologii komputerowej. Poprzez eksperymentowanie z różnymi ustawieniami i konfiguracjami, uczestnicy poszerzą swoją wiedzę na temat funkcjonowania komputerów stacjonarnych oraz rozwiną umiejętności, które będą miały istotne znaczenie w ich przyszłych karierach technologicznych. Dodatkowo,



istnieje możliwość zdobycia atrakcyjnych nagród, co stanowi dodatkową motywację do aktywnego udziału w rywalizacji.

Jak się przygotować?

Nie jest wymagane posiadanie wcześniejszego doświadczenia w optymalizacji komputerów stacjonarnych, aby wziąć udział w konkursie "ZSE-M OC CUP". Konkurs jest otwarty dla uczestników o różnym poziomie zaawansowania. Kluczowe jest zaangażowanie oraz chęć nauki i eksperymentowania. Zaleca się zapoznanie się z podstawowymi pojęciami z zakresu hardware'u i software'u, takimi jak CPU, GPU, RAM, BIOS, overclocking, oraz z podstawowymi narzędziami i technikami optymalizacji. Przygotowanie teoretyczne oraz praktyczne może znacząco zwiększyć komfort i efektywność podczas rywalizacji.

Dlaczego warto wziąć udział?

Konkurs "ZSE-M OC CUP" jest wyjątkowo przyjazny dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją przygodę z optymalizacją komputerów. Na miejscu będą obecni doświadczeni specjaliści z branży IT, którzy udzielą wsparcia i pomocy uczestnikom. Ich obecność zapewni, że nawet osoby na początku swojej drogi w dziedzinie optymalizacji będą mogły zdobyć cenne umiejętności oraz praktyczne doświadczenie. Udział w konkursie to doskonała okazja do zanurzenia się w świat technologii komputerowych w atmosferze wsparcia i współpracy, co sprzyja zarówno nauce, jak i rozwojowi osobistemu.

Zarząd ZSE-M OC

